|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| biblioteconomia-unir1 | UNIVERSIDADE FEDERAL DE RONDÔNIA  Núcleo de Ciências Sociais Aplicadas  Departamento de Ciência da informação  Bacharelado em Biblioteconomia |  |

***TECNOLOGIAS DIGITAIS DA INFORMAÇÃO***

***ROTEIRO 1***

Prof. Pedro I. S. Andretta

1. Hardware e Software
2. Linguagens de programação
   1. Leitura da matéria < <https://exame.abril.com.br/tecnologia/estas-sao-as-20-linguagens-de-programacao-mais-usadas/> >.
3. Linguagem Python < <https://www.python.org/> >.
4. Escrevendo códigos em Python < <https://repl.it/languages/python3> >.
5. Software Proprietário, Livre, Open Source
   1. Conhecendo distinções Mozilla Firefox e Internet Explorer // Google Chrome e Google Chromium -> Vivaldi, TorBrowser, Blisk, Brave
   2. Pesquisa em sala: 4 Liberdades do Software Livre
   3. Leitura da notícia: Open Source hoje < <https://cio.com.br/gigantes-da-tecnologia-dominam-industria-de-software-open-source/> >.
6. Uso do Bloco de Notas e o NotePad++ < <https://notepad-plus-plus.org/download/v7.7.1.html> >.
7. Uso do LibreOffice < <https://pt-br.libreoffice.org/> >.
8. Conhecendo o Source Forge < <https://sourceforge.net/> >
9. Conhecendo o GitHub < <https://github.com/> >.
10. Resolvendo dúvidas com programas e códigos
11. Conhecendo o Stack Overflow < <https://pt.stackoverflow.com/> >
    1. Leitura do relatório 2019 < <https://insights.stackoverflow.com/survey/2019> >
12. Conhecendo o CodeLabs < <https://codelabs.developers.google.com/> >
13. Sistemas Operacionais
14. Conhecendo o Windows e Linux
    1. Leitura da notícia: Linux hoje < <https://sempreupdate.com.br/9-maneiras-que-mostram-o-linux-dominando-o-mundo/> >
15. Conhecendo o Ubuntu < <https://ubuntu.com/> >
16. Conhecendo o Android < <https://source.android.com/> >
    1. Leitura Eelo: Android sem Google < <https://www.tudocelular.com/android/noticias/n118995/Eelo-entrevista-criador-Android-sem-google.html> >
    2. Leitura: A Huawei sem Android < <https://www.androidpit.com.br/huawei-alternativas-sem-google> >
    3. Leitura /e/ < <https://www.tecmundo.com.br/software/141864-android-alternativo-dedo-google-lancado.htm> >
    4. Leitura Android sem Google < <https://www.androidpit.com.br/android-sem-os-apps-do-google-teste> >
17. Máquina real e máquina virtual
18. Virtualização e emulação
19. Criando uma máquina virtual com o Virtual Box < <https://www.virtualbox.org/> >.
20. Instalando Ubuntu no Virtual Box
21. Comandos no Ubuntu
22. Instalando programas no Ubuntu
23. Criando uma máquina virtual com
    1. Instalando o Android no Windows com o Bluestacks < <https://www.bluestacks.com/pt-br/index.html> >
24. Google Cloud Plataform < <https://console.cloud.google.com/getting-started?hl=pt-BR&pli=1> >.
25. Estimando preço pelo uso do Google Cloud Plataform < <https://cloud.google.com/products/calculator/> >.
26. Aprendendo mais:
    1. Microsoft Learn < <https://docs.microsoft.com/pt-br/learn/> >
    2. Code.org < <https://studio.code.org/courses> > (Para crianças)
    3. Python < <https://python.org.br/introducao/> >